

„Ez itt a Te képed helye!”

Fotópályázat - Játék

Részvételi- és játékszabályzat

Az AXIÁL Kft. „Ez itt a Te képed helye!” elnevezésű Játékában a 2020. évre tervezett Fendt-tematikájú falinaptárjának 12+1 kiemelt helyére fotópályázatot (a továbbiakban: „Játék”) hirdet, amire az alábbi szabályok vonatkoznak.

1. A Játék szervezője és lebonyolítója

A Játék szervezője és lebonyolítója az AXIÁL Javító Kereskedelmi és Szolgáltató Kft. (Cg 03-09-104169, székhely: 6500 Baja, Szegedi út 147., továbbiakban „Szervező” vagy „Lebonyolító”).

2. A Játékban való részvétel feltételei

A Játékban részt vehet minden Magyarországon állandó lakhellyel rendelkező, **18 év feletti** természetes személy (a továbbiakban: „Játékos” vagy „Pályázó”). Nyertesség esetén Játékos, Szervező felhívására igazolni köteles, hogy a 18. életévét betöltötte.

Szervező tiszteletben tartja a szerzői jogokat és kifejezetten kér minden nevezőt, hogy a játék tisztasága érdekében ne éljen vissza mások képeivel, éppen ezért a Játékba csak saját képpel lehet nevezni.

A Játékos pályázati anyagának – Fendt erőgépekről készült fotók - (továbbiakban: „Pályamű”) beküldésével automatikusan hozzájárul, hogy a beküldött pályaműveket, akár szerkesztést, módosítást követően az AXIÁL Kft. marketingtevékenység céljából felhasználhassa saját, illetve külső médiumokban való megjelenések során.

Szervező a pályaműveket elsődlegesen a 2020. évi Fendt márkára épülő fali naptárában használja fel, de fenntartja a jogot egyéb marketing célú felhasználásra is. A naptárba kerülő képek esetében Szervező vállalja, hogy a Játékost névvel feltünteti. Egyéb felhasználás esetén Szervező ezt nem garantálja.

A játékos díjazásra igény nem tart, akkor sem, ha a beküldött pályamű akár a naptárban, akár más helyen publikálásra kerül, erről jelen Részvételi- és játékszabályzat elfogadásával kifejezetten lemond.

A Játékban való részvétel a jelen hivatalos Részvételi- és játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti.

3. A Játék időtartama

A Játék 2019. augusztus 16. és 2019. szeptember 30. 16 óra 00 perc között tart.

A Játékot a Szervező bármikor, külön értesítés és indoklás nélkül leállíthatja, illetve jelen Részvételi- és Játékszabályzatot módosíthatja.

4. A játék célja

Szervező augusztusban induló játékában szeretné felhívni a figyelmet a Fendt erőgépek sokoldalúságára és high-tech műszaki színvonalára, az általuk sugárzott „gazdálkodói életérzésre” építve a közösségi média felületek közkedveltségére. Mindezekre építkezve Szervező a legjobb pályaművekből válogatva készíti el 2020. évre vonatkozó Fendt témájú falinaptárját.

5. A Játék leírása, illetve menete

A Játékban azok a Pályázók vehetnek részt, akik fényképet készítenek, bármilyen **Fendt erőgépről, vagy a Fendt márkához köthető témáról, szellemiségről. A fotókon szereplő gépek esetében gyártási év vagy típus megkötés nincs.**

A Játék nem „selfie-verseny”, így nem feltétel, hogy a pályázó is a képen szerepeljen.

Szervező, illetve a pályázatokat elbíráló Zsűri fenntartja a jogot, hogy mérlegelje a pályamű Játékban történő részvételét. Fontos, hogy a beküldött pályázatok pozitív üzenetet hordozzanak, amennyiben sértő tartalommal neveznek, azt azonnali hatállyal kizárja a Szervező a Játékból.

A Játékosok pályaműveiket a www.axial.hu/fendtnaptar2020 weboldalon, a megadott feltételek szerint kell feltölteniük. **Egy Játékos maximum 3 pályaművel pályázhat.**

A beküldött fotók formai követelményei:

- saját készítésű,
- maximum 2 MB méretben szükséges feltölteni, viszont nyertesség esetén a Játékos legalább 5000 pixel szélességben köteles Szervező rendelkezésére bocsátani,
- jpg vagy png kiterjesztés,
- lehetőség szerint legalább 300 dpi,
- nem vektoros formátumú fénykép,
- A pályázaton képszerkesztő programokkal kezelt képek is részt vehetnek.
- Grafika, rajz, montázs, festmény illetve egyéb technikával készült képek a Játékban nem vehetnek részt.
- A fotón csak az AXIÁL Kft. által forgalmazott márkák szerepelhetnek. Forgalmazott márkák meghatározásánál a <https://www.axial.hu/gepek/mezogazdasagi-gepek> oldalon szereplő márkák az irányadók.

A feltöltés során Szervező kifejezetten kéri a Pályázóktól, hogy olyan fájl megnevezést használjanak, ami alapján a Játékos és a Pályamű beazonosítható. Szervezőt felelősség nem terheli, ha a Játékost a nem megfelelő fájlnev használatból eredő hátrány éri.

A Játékos a Pályázat benyújtásával kijelenti, hogy rendelkezik az alkotáson esetleg ábrázolt személyek nyilvános megjelentetéséhez való hozzájárulásával, így a Pályázat nem sérti harmadik személy(ek) személyhez fűződő jogait, szerzői jogait.

Azonnali kizárást von maga után:

- nem az AXIÁL Kft. által forgalmazott gépek, munkaeszközök, szállítóeszközök szerepelnek a képen
- obszcén, sértő tartalmak
- a márkákat, különösképpen a Fendt erőgépeket negatív színben ábrázoló fotók
- bármilyen akár a forgalmazott egyéb márkákkal, akár az AXIÁL Kft.-vel kapcsolatban negatív üzenetet sugárzó fotók
- másolt, eltulajdonított fotók, amennyiben Szervező erről tudomást szerez

Szervező egyéb módon beküldött pályaműveket nem vesz figyelembe. A sorsoláson a képet beküldő Játékos vesz részt.

A Játék, két szakaszból áll:

1. Pályázat, a pályaművek beküldése
2. Közönség szavazás Szervező közösségi média felületein

1. Pályázat a pályaművel beküldése

Az első szakaszban 2019. szeptember 15. napjáig lehet, a formai követelményeknek megfelelő maximum 3 pályaművel a www.axial.hu/fendtnaptar2020 oldalon közzé tett feltételek szerint nevezni. A pályaművek feltöltése mellett a Játék lebonyolításához szükséges adatokat kötelező megadni, úgy mint:

- név
- cím
- telefonszám
- e-mail cím

Ezt követően a Zsűri a beérkező pályaműveket elbírálja, majd az érdekesnek tartott fényképeket erre a célra létrehozott Facebook, illetve Instagram mappába feltölti, saját közösségi média csatornáin.

2. Közönség szavazás Szervező közösségi média felületein

Legkésőbb 2019. szeptember 20. napjától Szervező a közösségi média felületein elérhetővé teszi a végső szavazáson résztvevő pályaműveket. A feltöltés tényét és a szavazás indulását a Facebook és az Instagram felületén posztal jelzi, #fendtnaptar2020 hashtaggel. Ezzel kezdetét veszi a közönség szavazás.

Az értékelésnél **Szervező csak a saját mappájában lévő képre leadott lájkok számát veszi figyelembe. A képre közvetve, a megosztott bejegyzés alá érkező lájkok száma a végeredményben nem számítódik bele.**

A végső szavazatszám megállapításánál a két közösségi média felületen szerzett, együttes lájk számot veszi figyelembe a Szervező.

Szervező a 2019. szeptember 30. 16 óra 00 percg leadott lájkokat veszi figyelembe.

Az eredményeket legkésőbb 2019. október 15 napjáig a www.axial.hu/fendtnaptar2020 weboldalon valamint a Facebook és Instagram csatornáján közlésezi a Szervező.

A Játékos a Játék időtartama alatt bármilyen indoklási kötelezettség nélkül visszavonhatja részvételi szándékát, amelyet csak írásban, a marketing@axial.hu e-mail címre elküldött visszavonó nyilatkozattal tehet meg. A Játékban való részvétellel a Játékos egyúttal hozzájárul ahhoz, hogy amennyiben nyer – neve megjelenjen az AXIÁL médiumaiban, sajtóanyagaiban.

6. Nyeremények

Összesen tizenhárom darab, nagyságrendileg 10 ezer forint értékű AXIÁL-FENDT ajándécsomag talál gazdára, amelynek nyertesait 2019. október 15. napjáig hirdetjük ki.

Szervező a jogot fenntartja az ajándécsomagok összetételét illetően. Az ajándécsomagok átvétele vagy személyesen történik, a nyerteshez legközelebb eső AXIÁL telephelyen, amely eseményt a Szervező publikálhatja médiumaiban, sajtóanyagaiban vagy a Magyar Posta Zrt. MPL csomagküldő szolgáltatásán keresztül.

A Játékos amennyiben az ajándécsomag személyes átvételét választja, az átvételének helyszínére történő saját utazásának költségeit, így különösen az üzemanyagköltség, a Játékos köteles viselni.

A Szervező a nyerteseket az eredményhirdetést követő 10 munkanapon belül e-mailben értesíti az ajándécsomag átvételének részleteiről. A nyertes az értesítés elküldésétől számított egy naptári héten belül igazolhatja vissza, hogy igényt tart a nyereményre Amennyiben a nyertes a visszaigazolást elmulasztja, elveszíti jogosultságát az ajándécsomagra, és arra a szavazással kiválasztott tartaléknyertes válik jogosulttá.

A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót felelősség nem terheli.

7. Adatvédelem

A Játékosok a részvétellel automatikusan hozzájárulnak ahhoz, hogy megadott adataik (név, e-mailcím, telefonszám, lakcím) a Szervező, mint adatkezelők adatbázisába kerüljenek, és azokat a Szervező minden további engedély és ellenszolgáltatás nélkül kezelje a nyertesek értesítése és az eredményhirdetésig érkező reklamációk kezelése céljából.

Az adatokat csak és kizárólag a Játék intézéséhez használja fel a Szervező.

Amennyiben a Játékos kifejezetten hozzájárul, úgy a megadott adatait (név, e-mail cím, telefonszám, lakcím), Szervező marketing célokra és személyre szabott ajánlatokkal való megkeresésre használhatja 2020. június 30 napjáig.

Szervező a személyes adatokat az Adatvédelmi törvény rendelkezései szerint, bizalmasan kezeli a Játékosoktól kapott felhatalmazások keretei között.

További adatkezeléssel kapcsolatos információk: <https://www.axial.hu/adatvedelmi-es-adatkezelesi-szabalyzat>

8. Egyéb

A Szervező kizár minden felelősséget bármilyen kártérítési, kártalanítási igényért a Játékokban való részvétel során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségekért, károkért, veszteségekért. A Szervező nem vállal felelősséget azért, ha a Játék időtartama alatt a Játék, illetve a Játékot tartalmazó weboldal technikai okokból időszakosan nem érhető el.

Játékos tudomásul veszi továbbá, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játék nem a Facebook, nem az Instagram szervezésében vagy lebonyolításában zajlik, abban a Facebook, illetve az Instagram sem szponzorként, sem adminisztrátorként nem vesz részt. A Játékosok tudomásul veszik, hogy adataikat a Szervezőnek adják meg, aki a Játékosok által rendelkezésre bocsátott információkat a Játék szervezéséhez és a nyertesség esetén történő kapcsolatfelvétel céljából használja.

Az Játékban való részvétel a jelen Játékszabályzat automatikus elfogadását jelenti. A Játékosok a Játékkal, a Játékszabályzattal, illetve annak értelmezésével kapcsolatos bármely kérdésben a Szervező döntését fogadják el irányadónak. A Szervező fenntartja magának a jogot jelen Játékszabályzat módosítására illetve kiegészítésére vonatkozóan.

Bármilyen, a jelen játék kapcsán felmerülő vitás kérdésben a Szervező döntése irányadó. Ez a rendelkezés nem korlátozza a játékosoknak a mindenkor hatályos jogszabályok alapján fennálló igényérvényesítési jogát.

9. Információ a Játékról

A játék hivatalos Játékszabálya és Adatkezelési szabályzata elérhető a Játék weboldalán:
www.axial.hu/fendtnaptar2020

A Szervező a játék ideje alatt az alábbi információs csatornát biztosítja a Játékosok számára:

E-mail: marketing@axial.hu